1. cách khai báo biến: var tên biến;
2. vòng lặp: for

Ví dụ: for(var i = 0; i< 6; i++){}

1. phép toán logic

*\* lớn hơn: >*

*\* nhỏ hơn: <*

*\* nhỏ hoặc bằng: <=*

*\* lớn hơn hoặc bằng: >=*

*\* khác: !=*

*\* giá trị phủ định: !*

*\* phép bằng : ==, ===*

*\* phép bằng ==: so sánh giá trị*

*\* phép bằng ===: so sánh giá trị và kiểu giá trị*

*\* phép hoặc: ||*

*\* phép và: &&*

*\* phép chia lấy dư : %*

1. if... else… : thực hiện phép toán theo điều kiện
2. các kiểu giá trị của 1 biến có thể mang: Number, String, NaN, Array, Object, undefine, null, function, boolean

* Cách khai báo function

Ví dụ:

* Cách 1

function test(){

//code logic vào đây

}

Gọi và thực hiện function:

test()

* Cách 2

var demo = function(){

//code login trong đây

}

Gọi và thực hiện function:

demo()